

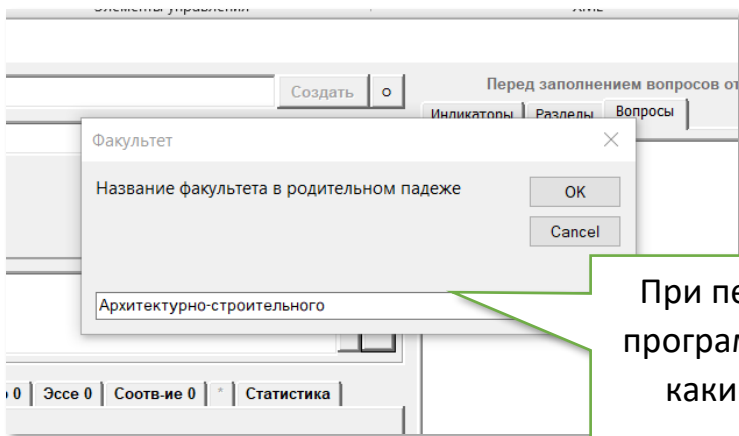


Программа для заполнения вопросов к фонду тестовых заданий и конвертеру системы АИССТ

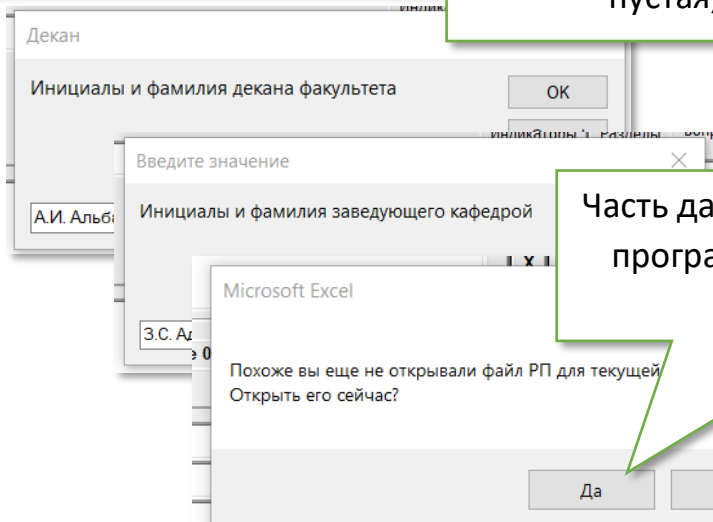
Программа для составления вопросов к тестированию в системе АИССТ.

С помощью программы можно:

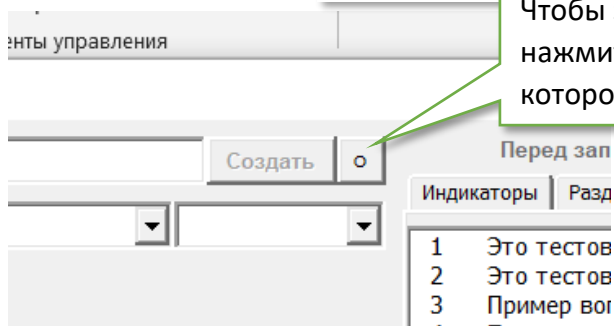
1. Одновременно вносить вопросы для нескольких дисциплин (каждая дисциплина отдельная вкладка книги excel)
2. Быстро вносить (двойной клик вставляет текст в поле) шесть типов вопросов, изменять, удалять любой ранее внесенный вопрос.
3. Осуществлять поиск в поле ввода вопроса на выявление одинаковых формулировок.
4. Сохранять все вопросы (txt файл для конвертера АИССТ) с выборкой 1-индикатор, 1-раздел в отдельный файл.
5. Сохранять паспорт ФТЗ с оформлением в документ Word.
6. Загружать в текущую версию файла данные из старых версий (обновление).



При первом запуске формы ввода вопросов программа проверяет есть ли в первой строке какие-либо данные для ФТЗ. Если строка пустая, то попросит их ввести.



Часть данных берётся из файла рабочей программы. Рекомендуется открыть вордовский файл РП.



Чтобы загрузить вопросы из старой версии файла, нажмите и выберите «старый» экселевский файл в котором вы работали.

Путь к рабочей программе записывается в ячейку 10 и при следующем открытии документа нужно просто нажать кнопку «Открыть РП». Если нужно открыть другой файл рабочей программы, очистите всю первую строку

10	12	13	14
C:\РП_ВМСО_07.03.01_A_очн_2022.doc			
2	3		
	3	4	

После обновления файл переименуется с текущей датой. Можете продолжить работу в обновленной версии.

Программа найдет название рабочей программы и сократит его до первых букв. Если это произошло с ошибками, можно ввести вручную.

После нажатия «создать» создастся вкладка с названием дисциплины. При сохранении вопросов так же будет названа папка с файлами вопросов.

Вопросы к рабочей программе (1) - Б.д.Б.21 Архитектурное проектирование (1 уровень)

Дисциплина АП(У) Создать

Раздел Название раздела РПУД

Вопрос

1 x

Один 0 | Мн-во 0 | Текстом 0 | Ранжир 0 | Эссе 0 | Соотв-ие 0 | * | Статистика

Ответы

Записать вопрос Всего: 0 Сохранить в txt для Аисст в Word

Индикаторы Разделы

ВМСО

УК-1-В-2 Осуществляет критический анализ и синтез информации, полученной из разных источников

УК-1-В-3 Понимает основные особенности развития различных культур в этическом и философском контексте

УК-1-В-4 Применяет методы сбора, хранения, обработки, передачи, анализа и синтеза информации с использованием компьютерных технологий для решения поставленных задач

УК-1-В-6 Формулирует собственную гражданскую и мировоззренческую позицию с опорой на системный анализ философских взглядов и исторических закономерностей, процессов, явлений и событий

УК-2-В-2 Формулирует цели и задачи проекта, структурирует этапы процесса организации проектной деятельности

УК-2-В-4 В рамках цели проекта опирается на правовые нормы основных отраслей российского законодательства при постановке целей и выборе

Из списка выбираем раздел РП. Или вводим вручную. Максимально 255 символов

Обязательно выбрать индикатор. Или ввести вручную.

Вопросы к рабочей программе (1) - Б.д.Б.21 Архитектурное проектирование (1 уровень)

Дисциплина АП(У) Создать

Раздел Архитектурная графика

Индикаторы УК-1-В-2

Осуществляет критический анализ и синтез информации, полученной из разных источников

Вопрос

1 x

Индикаторы

УК-1-В-2 Осуществляет критический анализ и синтез информации, полученной из разных источников

УК-1-В-3 Понимает основные особенности развития различных культур в этическом и философском контексте

УК-1-В-4 Применяет методы сбора, хранения, обработки, передачи, анализа и синтеза информации с использованием компьютерных технологий для решения поставленных задач

После выбора индикатора появится его описание.

Номер вопроса прибавляется сам по мере добавления.

Текст вопроса вводится вручную или по двойному клику вставляется из буфера обмена. Ограничение по длине вопроса 255 символов вкл. пробелы.

Очистка поля вопроса и отображение всех вопросов на вкладке «Вопросы» справа

Удаляет вопрос полностью с листа

1

Один 0 | Мн-во 0 | Текстом 0 | Вариант 0

Статистика

х

философск
УК-1-В-4 П
обработки,
с использо
решения п
УК-1-В-6 Ф

Цифры показывают сколько уже есть вопросов данного типа

Ответ вводится вручную или двойным кликом вставляется из буфера обмена или через меню правой кнопки.

Максимально 255 символов

При нажатии происходит запись вопроса в лист excel. В случае ошибки, всегда можно вернуться и обновить вопрос

Записать вопрос

1

Всего: 6

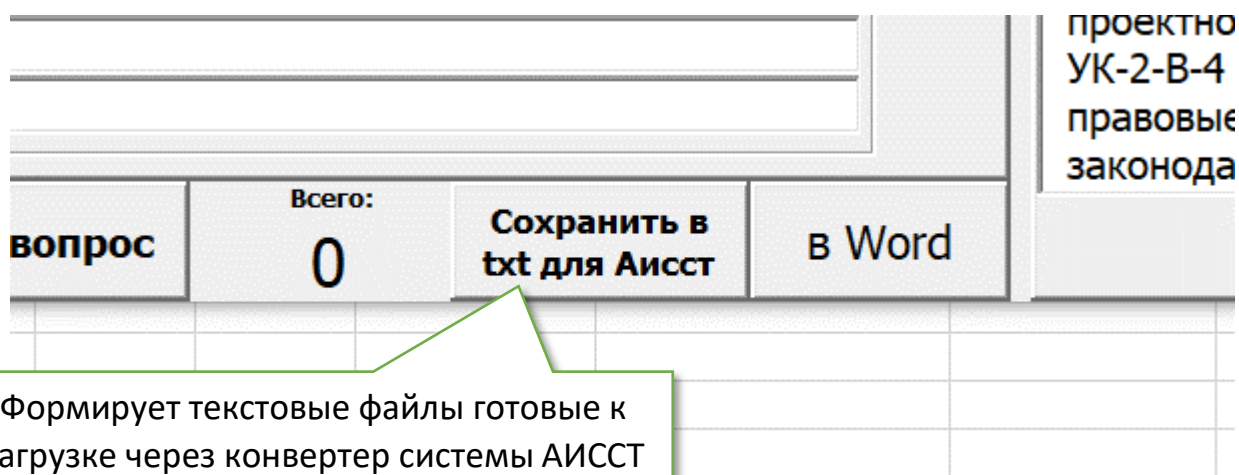
Сохранить в txt для Аисст

Сохранить в Word

Один 1 | Мн-во 1

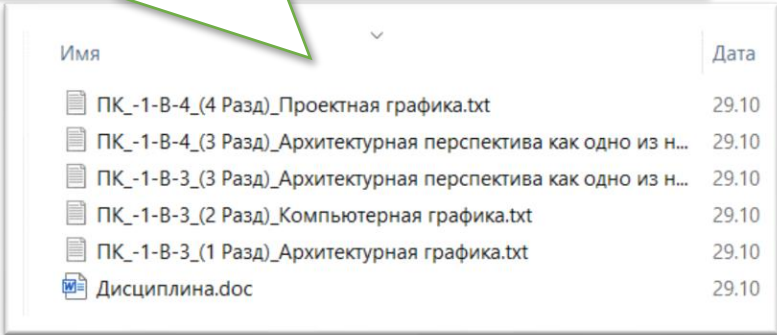
Ответы

х

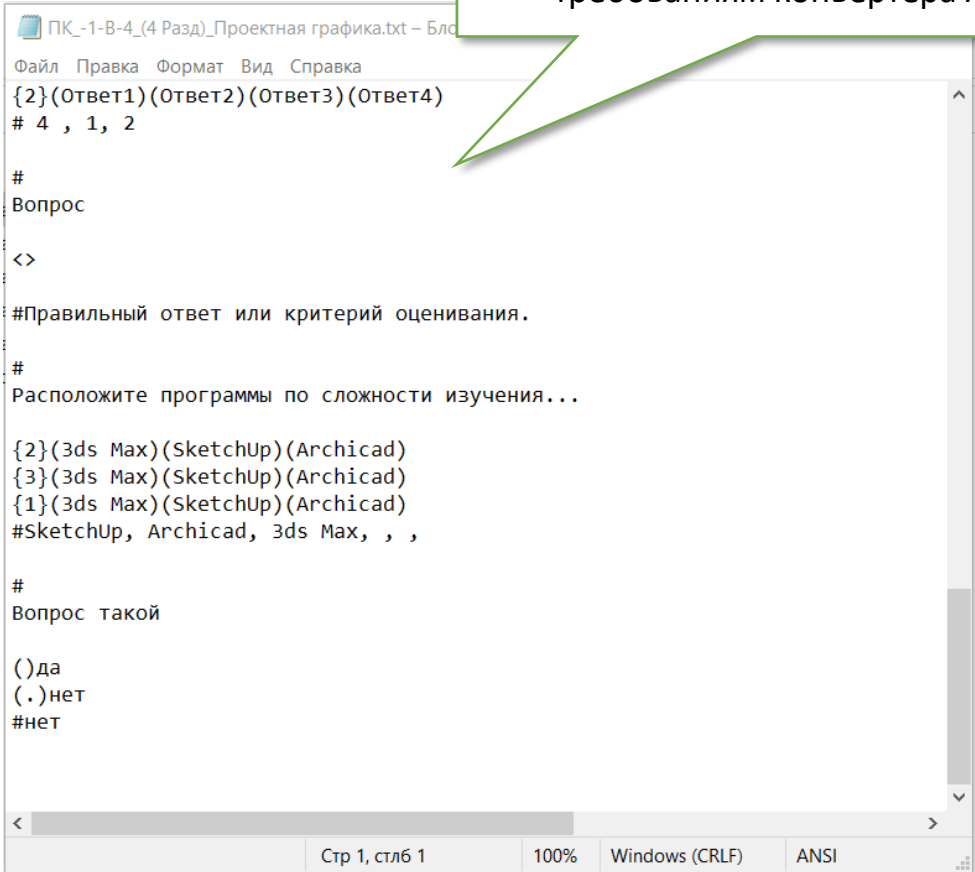


Формирует текстовые файлы готовые к загрузке через конвертер системы АИССТ

Откроется папка с текстовыми файлами.



Текстовые файлы уже содержат форматирование вопросов по требованиям конвертера АИССТ.



При нажатии «в Word», откроется Word и все вопросы будут записаны в документ с компактным форматированием и оформлением.

Сохранить в txt для Аисст

в Word



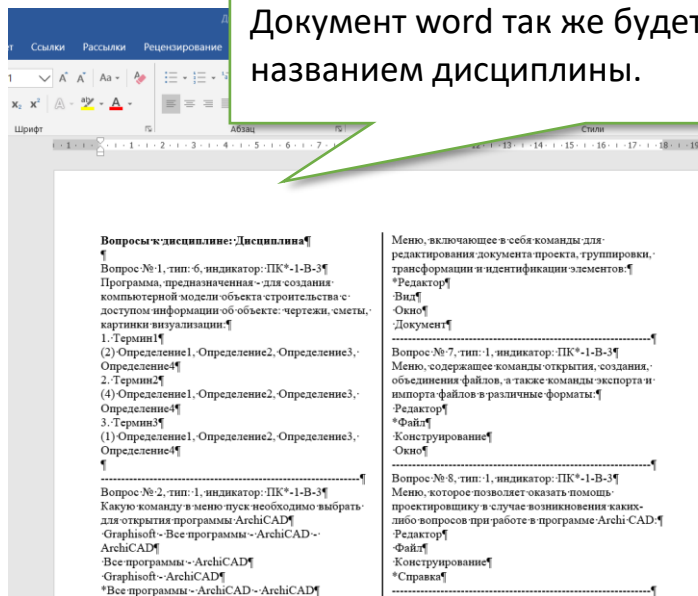
Перед сохранением файла все открытые документы Word будут закрыты. Сохраните их сейчас при необходимости. Продолжить?

Да

Нет

После нажатия «в Word» программа предупредит вас что все открытые документы Word будут закрыты без сохранения. Это необходимо для корректного процесса формирования документа.

Документ word так же будет сохранен в папке с названием дисциплины.



На вкладке «Статистика» будет отображено количество вопросов, каких типов и к каким разделам и индикаторам были составлены вопросы.

№	Индикатор	Раздел	V1	V2	V3	V4	V5	V6
1	ПК*-1-В-3	Тестовое название раздела	1	1	0	0	0	0
2	ПК*-1-В-2	Тестовое название раздела	0	0	1	1	0	0
2	ПК*-1-В-2	Тестовое название другого раздела	0	0	0	0	1	1

1 Всего: **6**

Записать вопрос

Сохранить в txt для Аисст

Сохранить в Word

На вкладке «Вопросы» можно смотреть текст вопроса, индикатор к которому он относится и тип вопроса

Ввод вопросов

Дисциплина Создать

Раздел

Индикаторы | Разделы | Вопросы

1 Программа, предназначенная - для создания ко ПК*-1-В-3 6
2 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
3 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
4 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
5 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
6 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
7 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
8 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
9 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
10 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
11 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
12 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
13 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
14 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
15 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
16 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
17 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
18 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
19 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
20 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
21 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
22 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
23 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 2
24 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 2
25 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
26 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
27 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-3 1
28 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-4 3
29 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-4 1
30 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-4 1
31 Какую команду в меню пуск необходимо выбра ПК*-1-В-4 1

Вопрос

41

Один 27 | Мин-во 4 | Текстом 4 | Ранжир 1 | Эссе 1 | Соотв-ие 3 | * | Статистика

Ответы

Книга макетов

Карта видов

Наборы издателя

Карта проекта

Записать вопрос

Всего: 40

Сохранить в txt для Аисст

в Word

Вопрос

41

10

11

12

13

14

15

16

17

Один 27 | Мин-во 4 | Текстом 4 | Ранжир 1 | Эссе 1 | Соотв-ие 3 | * | Статистика

Книга макетов

Карта видов

Наборы издателя

Карта проекта

Записать вопрос

Всего: 40

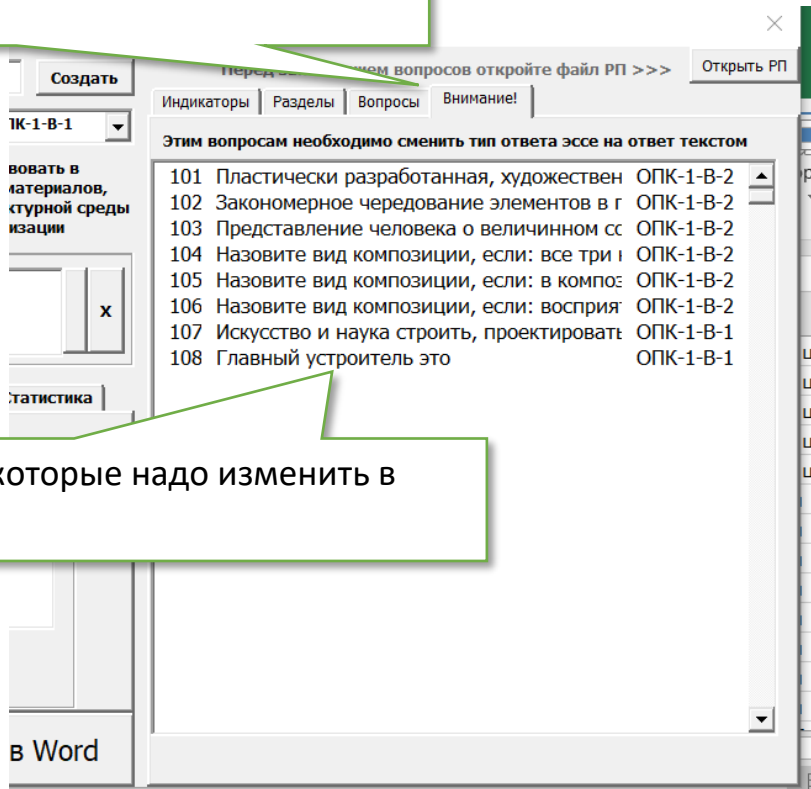
Сохранить в txt для Аисст

Выбрать вопрос для редактирования также можно из выпадающего списка номеров вопросов.

Примечание:

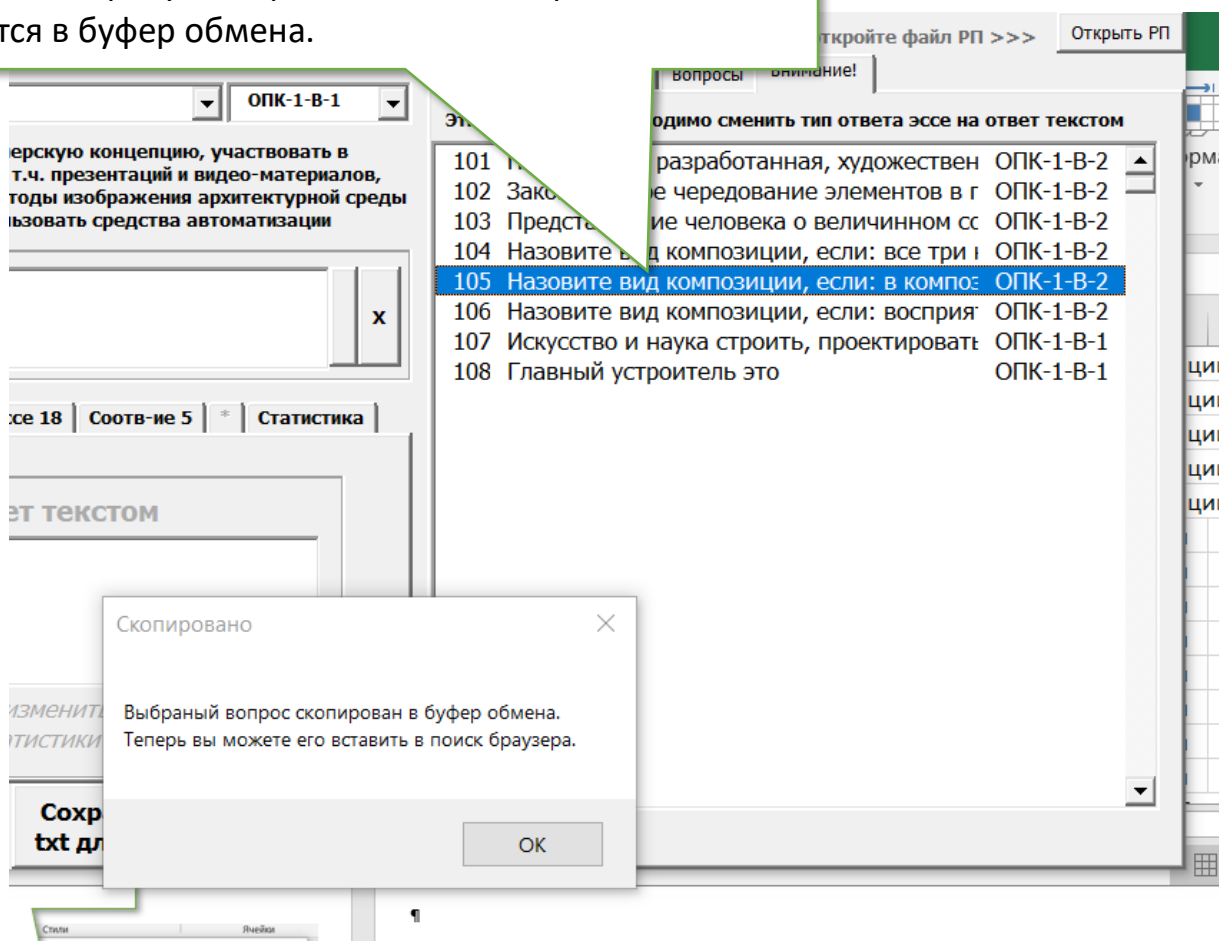
Этот тип вопроса «ответ Текстом» через конвертер внести в АИССТ нельзя. Поэтому здесь он вбивается только для статистики. После выгрузки в систему АИССТ необходимо для таких вопросов изменить тип в самой системе.

При наличии вопроса типа «ответ текстом» отобразится вкладка «Внимание!»



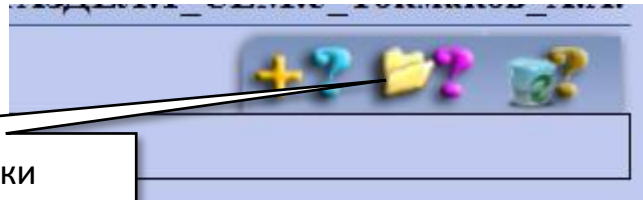
В этом списке будут вопросы которые надо изменить в АИССТе.

Нажимаем на строку с вопросом и текст вопроса скопируется в буфер обмена.



Список недавно использованных тем:		
N	Список тем	Используй вопро
1.	Архитектурная отмывка	<input checked="" type="checkbox"/>
2.	Обзор возможностей программы 3ds max	<input checked="" type="checkbox"/>
3.	2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_Впр. мод. ср. об_ПК*-1-В-3_РАЗДЕЛ:1_CEM:5_Токмаков_А.А. (АСФ / Кафедра архитектуры)	<input checked="" type="checkbox"/>
4.	2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_ГСК_ОПК-1-В-1_РАЗДЕЛ:1_CEM:3_Токмаков_А.А. (АСФ / Кафедра архитектуры)	<input checked="" type="checkbox"/>
5.	2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_ГСК_ОПК-1-В-1_РАЗДЕЛ:2_CEM:7_Токмаков_А.А. (АСФ / Кафедра архитектуры)	<input checked="" type="checkbox"/>

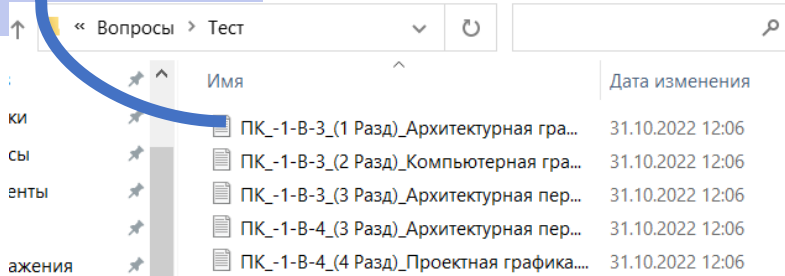
в АИССТ нажимаем на название темы куда собираемся загружать вопросы.



Нажимаем на иконку папки, для загрузки вопросов в конвертер системы АИССТ

Укажите файл с вопросами: Выберите файл файл не выбран

Перетаскиваем текстовый файл на кнопку «Выберите файл». Или нажмите на неё и выберите этот текстовый файл.



Если нет ошибок, отобразятся вопросы

Укажите файл с вопросами: Выберите файл файл не выбран

Подтвердить загрузку файла

Вопрос 1
Инструмент с помощью которого можно измерить размеры между объектами, а также создавать направляющие на нужном расстоянии.
 Выделение
 Рулетка
 Лупа
 Смещение

Вопрос 2
Дайте определение 3D- моделированию.
 Раздел компьютерной графики, посвящённый созданию трёхмерных объектов в трёхмерном пространстве.
 Область деятельности, в которой компьютерная графика используется для создания трёхмерных объектов.
 Построение проекции в соответствии с выбранным видом.
 Процесс создания трёхмерной модели объекта.

Вопрос 3
Какой инструмент относится к инструментам рисования?
 Вращение

Нажмите для подтверждения загрузки вопросов

Управление вопросами темы

Название темы: 2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_ЦСК_ОПК-1-В-1_РАЗДЕЛ:1_CEM:3_Токмаков_А.А.

Токмаков_А.А.

Копировать или Перенести

Клонировать

объектами, а также создавать направляющие на нужном расстоянии от края любого объекта.

Переходим в групповую работу с вопросами

напишите < > 0 из 1

Выход Преподаватель Дисциплины Темы Контрольные занятия
Тема Печать

Групповая работа с вопро

Преподаватель: Токмаков Александр Александров Тема: 2022_07.03.

Вопрос 1

Содержание вопроса:

Инструмент, с помощью которого можно измерять направляющие на нужном расстоянии от края

Вариант ответа 1:

- Выдавливание
- Рулетка
- Лупа
- Смещение

Процент правильности варианта: 100

Вопрос 2

Содержание вопроса:

Дайте определение 3D- моделированию.

Текст правильно

Процесс создания

Вариант ответа 1:

- Раздел компьютерной графики, посвящённый методам создания изображений или видео путём моделирования объектов в тр
- Область деятельности, в которой компьютерные технологии используются для создания изображений.
- Построении проекции в соответствии с выбранной
- Процесс создания трёхмерной модели объекта.

Процент правильности варианта: 100

Нажимаем Ctrl+F (поиск на странице)
И вставляем из буфера обмена текст вопроса

Запоминаем его номер

Процент правильности вар

Вопрос 47

Содержание вопроса:

Напишите название п

Вариант ответа 1:

Открытая форма отве

Преподаватель: Токмаков Александр Ален

аист.osu.ru/cgi-bin/s

Панель закладок (l... Оренбург онлайн

напишите

Выход Пр

Тема Печа

Возвращаемся на предыдущую страницу

Преподаватель: Токмаков Александр Александрович. Название темы: 2022_07.03.01_Арх(б)Арх_о...

Просмотр вопроса 1/49 из темы "2022_07.03.01_Арх(б)Арх_о..."

В тему 2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_ЦСК_ОПК-1-В-2_РАЗДЕЛ:1_СЕМ:3_Токмаков_А.А.

Создать навоящийся вопрос Создать подвопрос

Инструмент, с помощью которого можно создавать направляющие на нужном объекте, также создавать направляющие на нужном объекте от края любого объекта

- Выдавливание
- Рулетка
- Лупа
- Смещение

Ищем номер вопроса и открываем его

30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49

Быстрый переход на вопрос: 1

Ответить

6)Арх_очная_ЦСК_ОПК-1-В-1_РАЗДЕЛ:1_СЕМ:3_Токмаков_А.А.

Копировать или Перенести Клонировать

Нажимаем на редактирование вопроса

Преподаватель: Токмаков Александр Александрович. Тема: 2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_ЦСК_ОПК-1-В-1_РАЗДЕЛ:1_СЕМ:3_Токмаков_А.А.

Режим редактирования текста вопроса:

- Мастер создания вопросов
- Создание вопроса с помощью HTML (для опытных)

Текст вопроса:

Напишите название программы принцип работы в которой "Нарисовал - Выдавил"

Добавить символ Добавить изображение Добавить звук. файл Добавить видео файл

Демонстрационное окно вопроса:

Напишите название программы принцип работы в которой "Нарисовал - Выдавил"

Поля ввода ответа:

В данное поле сейчас нельзя писать, оно оформляется позже.

Удалить

Нажимаем удалить поле ответа эссе

Перейти к оформлению ответа Отмена



Нажимаем на «Типы полей ответов:» и выбираем 5. Ответ текстом.

Демонстрация

Напишите наз

Добавить символ Добавить изображение Добавить звук. файл Добавить видео файл

Типы полей ответов:

- Выбор нескольких из многих Добавить
- Выбор одного из многих Добавить
- Выбор из выпадающего списка Добавить
- Выбор из видимого списка Добавить
- Ответ текстом Добавить
-  Добавить
-  Добавить
- Свободная форма ответа (эссе) Добавить

Переходим к оформлению ответа

Обнов

Удалить

Перейти к оформлению ответа Отмена

Нажимаем настройку варианта ответа

Вариант ответа 1:

Настройка варианта ответа

Процент правильности варианта: 100

Добавить вариант

Вернуться к редактированию вопроса

Выбираем тип смысловой зоны

Смысловая зона 1:

Тип зоны: свободное **Свободное положение - обуславливается.**

Ключевое слово:

Регистронезависимость:

Зона в ответе должна: присутствовать

Процентка зоны: 100

Читаем описание, выбираем подходящее к ответу

Можно добавить несколько вариантов ответа, например если студент может ответить на другом языке

ответа на вопрос

Тема: 2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_ЦСК_ОПК-1-В-1_РАЗДЕЛ:1_СЕМ:3_Токмаков_А.А.

Текст правильного ответа для апелляции:

sketchup
скечуп

Автоматическое заполнение

Незабываем нажать автоматическое заполнение ответа

В завершении оформления ответа нажмите «Отправить ответ»

Возвращаемся в групповую работу с вопросами

очная_ЦСК_ОПК-1-В-1_РАЗДЕЛ:1_СЕМ:3_Токмаков_А.А.



Копировать или Перенести

Клонировать

Процент правильности вар

Вопрос 47

Содержание...

Напиши

Ставим галочку на вопросе который был эссе

Открытая форма ответа не

sketchup

да

маска

Процент правильности варианта: 100

Групповая работа с вопросами:

С 1 по 1 или

В тему 2022_07.03.01_Арх(б)Арх_очная_ЦСК_ОПК-1-В-2_РАЗДЕЛ:1

Удаляем выделенный вопрос т.к. после изменения у нас появился новый тип ответа и новый такой же вопрос. Старый больше не нужен.